Студијски програм: докторске

Назив предмета: **P480 - Моделовање и језици**

Наставник: Душан Тошић и други наставници Катедре за рачунарство и информатику

Статус предмета: изборни

Број ЕСПБ: 15

Услов: **мастер:** Завршене матер студије

Циљ предмета: Сагледавање улоге модела у рачунарству и упознавање језика моделовања.

Исход предмета: По завршетку курса студент би савладао процес моделовања, као и језик моделовања UML.

Садржај предмета:

- Опис модела и процеса моделовања.
- Језици за опис модела.
- UML
- MDA (Model Driven Architecture)
- Алати за рад са UML-ом
- Коришћење UML-а за визуелно програмирање
- Програмски језик Java и UML.

Литература:

1. M. Fowler: *UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language,* Third Edition, Addison Wesley, 2003.
2. R. C. Martin*: UML for Java Programmers,* Prentice-Hall, Inc, 2002.
3. D. Pilone and N. Pitman, *UML 2.0 in a Nutshell***,** O'Reilly, 2005.

Број часова активне наставе: 3	**Теоријска настава**: 2	**Практична настава**: 1

Методе извођења наставе:
Фронтални, групни, индивидуални и практични.

Оцена знања (максимални број поена 100)

Предиспитне обавезе	поена	**Завршни испит**	поена
практична настава	20	Завршни рад	50
колоквијум-и			
семинар	30		